

ALIEN FUZION

TIR EN RAFALE

(Nouvelle règle)

| Distance de la cible (m) | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0-10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 | 110 | 120 | 130 | 140 | 150 | 160 |
| +1 | 0 | -1 | -2 | -3 | -4 | -5 | -6 | -7 | -8 | -9 | -10 | -11 | -12 | -13 | -14 |

| NOMBRE de balles tirées | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| DISTANCE entre les cibles (m) | | 3 | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 | 60+ |
| | 0-1 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 | +11 | +12 | +13 |
| | 2 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 | +11 | +12 |
| | 3 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 | +11 |
| | 4 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 |
| | 5 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 |
| | 6 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 |
| | 7 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 |
| | 8 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 |
| | 9 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 |
| | 10 + | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 |

Après avoir déterminé sa (ses) cibles, le joueur lance 1D10 + Compétence + Carac.
Ajusté avec les bonus ci-dessus.
La (les) cible(s) lance un D10 + sa compétence d'esquive + sa Caractéristique.
La différence entre la réussite du tireur et le résultat d'esquive de la cible donne le nombre de balles encaissées par celle-ci jusqu'à concurrence du nombre de balles effectivement tirées.
Si le score du tireur est égal à deux fois ou plus le résultat d'esquive de la cible, toutes les balles encaissées font FULL DAMAGE.



Exemple : Un Marines équipé d'un M-56 smartgun tire sur deux Aliens séparés de 5m à une distance de 30 m.

*Le Marines est en tire infini soit 60 balles/ round.
Il obtient donc un bonus de +9 (+1 (WA du smartgun) -1 (30m) +9 (5m/60balles))
Les aliens obtiennent 19 et 13 sur leur jet d'esquive. Le marines obtient 18+9 = 27.
Le premier alien encaisse donc 8 balles (27-19), le Marines jette donc 7D6 de dégât, il multipliera le résultat par 8 (le nombre de balle, différence entre le jet du Marines et de sa cible).
Le Marines tire donc les dégâts : 2,3,1,6,5,4,4 soit $25 \times 8 = 200$ points de dommages. L'alien (drone) possédant un KD de 11il retire 88 points (11x8) il perd donc 112 points de vie n'en possédant que 50 il meurt coupé en deux par la rafale du Marines.
Le second alien encaisse 14 balles, le résultat du Marines étant plus de 2 fois supérieur à l'esquive de l'alien, il fait FULL DAMAGE soit $14 \times 7 \times 6 = 588$ points de dommage, la localisation n'est pas nécessaire !*

